

REGOLAMENTO GARA COSPLAY e FANTASY CONTEST

FESTA DELL'UNICORNO

XII EDIZIONE

22, 23 e 24 Luglio 2016

La Gara Cosplay e Fantasy Contest avranno luogo sabato 23 e domenica 24 Luglio dalle ore 16.00 e si concluderanno entrambi i giorni con la premiazione alle ore 18.30 - 19.00

1. **Tema dei costumi per FANTASY CONTEST (Sabato 23 e Domenica 24 Luglio)**

Si può partecipare al Fantasy Contest sia con costumi originali, di tipo medievale, gotico, e di ambientazione fantastica sia con costumi tratti da film di chiara matrice fantasy classica quali "Signore degli Anelli" e "Lo Hobbit" e videogiochi di spunto medieval-fantasy come World of Warcraft, Nox, Lineage, warhammer ed affini. In particolare possono partecipare al Fantasy Contest i costumi ispirati ai seguenti temi:

- Fantasy eroico (guerrieri)
- Fantasy fiabesco (maghi, fate, elfi, ninfe ecc)
- Fantasy mitologico (divinità greche, romane ecc)
- Fantasy orientale (samurai, divinità orientali ecc)
- Fantasy dark (vampiri, licantropi ecc)
- Pirateria e Steampunk rientrano nel cerchio del fantasy!

La serie di videogiochi di Final Fantasy NON è considerato come fantasy (nonostante ne contenga la parola), così come Star Trek e Star Wars e tutti quei costumi a spiccato tema fantascientifico che possono altresì concorrere nella GARA COSPLAY (vedi punto 2).

2. **Tema dei costumi per GARA COSPLAY (Sabato 23 e Domenica 24 Luglio)**

I costumi indossati dai partecipanti alla gara dovranno essere attinenti al mondo dei:

- Manga / Fumetti
- Anime / Cartoni animati
- Film / Serie TV
- Videogiochi
- J-Music

3. **Modalità di creazione costumi e accessori**

Il costume può essere di manifattura varia (es: creato personalmente, creato da una sarta, acquistato da ebay, ecc...). E' preferibile sia di manifattura propria artigianale (a tale proposito è consigliabile comunicare al momento dell'iscrizione se il costume è realizzato dallo stesso iscritto.)

Le armi possono essere di manifattura artigianale o industriale (tipo katane, pugnali, venduti in serie). Le armi/accessori di manifattura industriale possono partecipare al contest, ma non concorrono ad eventuali premi come "Miglior Accessorio".

4. **Iscrizioni e PRE-iscrizioni alla gara di Sabato e Domenica**

E' possibile pre-iscriversi online agevolando così il lavoro dello Staff e diminuendo i tempi di attesa in loco. Le pre-iscrizioni online termineranno **Mercoledì 20 Luglio alle ore 23:59**. I partecipanti potranno pre-iscriversi riempiendo il modulo disponibile al link <http://www.festaunicorno.com/index.php/concorsi/gare-cosplay>

Ogni pre-iscrizione effettuata online dovrà comunque essere confermata in loco.

Fra coloro che si saranno pre-iscritti online verrà estratta una maglietta della Festa che verrà consegnata insieme alle premiazioni come segno di riconoscimento per aver agevolato il lavoro dello Staff.

Sarà comunque possibile iscriversi anche in loco, presso la zona palco dell'area "Fumetti e Follie" a partire dalle ore 12.30 fino alle ore 15.30. Le iscrizioni in loco potranno terminare prima nel caso in cui siano terminati i posti disponibili.

NOTA: Al momento dell'iscrizione si dovrà specificare se si concorrerà al Fantasy Contest (sabato) o al Cosplay Contest (domenica). Le iscrizioni si svolgeranno in contemporanea entrambi i giorni.

I gruppi dovranno elencare tutti i nomi dei componenti che saliranno sul palco durante l'esibizione, anche se essi svolgessero compiti secondari (tipo passare oggetti sul palco, reggere strumenti di scenografia ecc). Per l'infrazione di tale regola si incorrerà a penalizzazione o squalifica. Il foglio di iscrizione o preiscrizione deve essere firmato da tutti i componenti e la responsabilità della correttezza dei dati e compilazione della modulistica è affidata al capo-gruppo.

5. **ALCUNE INFO IMPORTANTI PER LA GARA:**

- I pre-iscritti online dovranno confermare la propria partecipazione il giorno della gara al banco delle iscrizioni adiacenti al palco a partire dalle ore 10.30 fino alle ore 12.30. Dopo tale orario si perderà la priorità acquisita con l'iscrizione online e si rischierà di non potersi esibire.
- Per chi si volesse iscriverne alla gara cosplay, sia online che in loco, è consigliato portare una immagine del personaggio interpretato per facilitare la valutazione della giuria. L'immagine deve essere portata già stampata insieme all'eventuale musica.
- Immagine del personaggio ed eventuale musica devono essere consegnate il giorno della gara al banco delle iscrizioni. Questi dati possono essere comunque spediti contestualmente all'iscrizione on-line, ma non saranno salvati dallo staff, che li userà solo per una prevalutazione del partecipante.
- Si avvisano tutti i cosplayer che sarà accettato solo UN FILE MUSICALE per esibizione.

- La Liberatoria è indispensabile per la partecipazione alla gara e dovrà essere consegnata agli addetti dello Staff poco prima di salire sul palco. La Liberatoria andrà compilata in ogni sua parte, da ogni componente del gruppo. La mancata consegna della Liberatoria comporterà l'impossibilità di salire sul palco.
- Alcune Liberatorie saranno disponibili in loco al momento dell'iscrizione, fino ad esaurimento scorte. Si consiglia, pertanto, di stampare e compilare la liberatoria autonomamente.

La Liberatoria è disponibile alla fine di questo documento.

6. **Requisiti: Base Musicale**

La base musicale per le esibizioni sarà consegnata in loco seguendo queste semplici regole:

Tipi di file accettati: *wav, mp3, wma*.

Supporti accettati: chiavette USB, CD MP3, Hard Disk USB e CD AUDIO. NON SI ACCETTANO IPOD, IPHONE, SMARTPHONE, TABLET O ALTRI DISPOSITIVI ANCHE SE CON ATTACCO USB/MICRO-USB

7. **Limitazioni Partecipative**

Ogni partecipante/gruppo potrà iscriversi e sfilare in entrambe le giornate, a condizione che non ripeta la stessa identica esibizione in entrambi i giorni, quindi sarà possibile partecipare con lo stesso costume in entrambi i giorni, a patto di cambiare l'esibizione o proporre una sfilata.

Ogni partecipante non potrà mai partecipare lo stesso giorno interpretando due o più personaggi differenti.

8. **Limitazioni Scenografiche**

Per tutti i partecipanti sarà possibile utilizzare una scenografia da posizionare sul palco prima della propria esibizione. In caso di scenografia preparata, posizionamento oggetti e preparazione palco, si dovrà avvisare al banco delle iscrizioni, durante la propria registrazione alla gara, la volontà di preparare il palco all'esibizione. Il tempo di allestimento scenografico non dovrà comunque essere più lungo di **30 secondi** (vedi **Tempi di Esibizione**).

Non esiste un limite come numero di oggetti, dimensioni o complessità della ambientazione scenografica, solo non è possibile usare altre persone all'interno della coreografia stessa che non siano parte di un gruppo regolarmente iscritto, dove siano stati elencati i nomi anche dei partecipanti non attivi ma parte della scenografia (vedi **iscrizione alla gara**).

E' possibile fornire i partecipanti di massimo due microfoni senza fili da usare durante l'esibizione sul palco, ma sarà necessario averne fatto richiesta al banco delle iscrizioni durante la propria registrazione alla gara.

9. **Norme riguardanti i gruppi**

Per motivi di sicurezza sul palco il limite massimo è di **15** partecipanti per ogni gruppo.

10. **Norme di Sicurezza e di Comportamento sul Palco**

Per le norme di sicurezza e di pulizia del palco, si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica da parte dei membri dello Staff.

Sono assolutamente vietati: fiamme libere e/o sostanze infiammabili, fumogeni di grossa taglia (smoke bomb), esplosivi e petardi, schiume o sostanze schiumogene, lancio di oggetti pesanti e/o contundenti, armi affilate, armi da fuoco.

Sono invece PERMESSI: sangue finto, combattimenti con armi in metallo non affilate, lancio di piccoli oggetti non contundenti sul palco verso un'altra persona all'interno dell'esibizione o verso il pubblico, piccoli getti di acqua/bolle, utilizzo di effetti fumogeni come micce/ghiaccio secco/tabacco che non provochino fiamme libere.

Si prega sempre di avere l'accortezza di non sporcare in maniera eccessiva né il palco né le attrezzature di scena, pena possibile squalifica dalla gara.

Sono permessi inoltre coriandoli o altri effetti scenici teatrali non pericolosi e di facile pulizia che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.

Sono vietati durante la permanenza sul palco: combattimenti violenti, volgarità, insulti, turpiloquio, bestemmie, comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo e atti osceni veri o simulati che possono incidere in qualunque modo sulla sensibilità altrui. Si ricorda inoltre che lo Staff ha l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate.

Non si accettano animali sul palco, vivi, morti o imbalsamati, ma sono permessi peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

I partecipanti saranno ritenuti responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti in maniera diretta o indiretta. Lo staff si ritiene libero di interrompere le esibizioni che a proprio giudizio violino le linee guide sopracitate e saranno squalificati dalla competizione.

11. **Modalità di Sfilata**

L'ordine di sfilata sarà comunicato durante la propria iscrizione/conferma al banco delle iscrizioni. Non si fa distinzione tra partecipanti con esibizione o senza esibizione, l'ordine di entrata sul palco è quello ricevuto dallo staff. Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, tranne in casi urgenti e comunque a insindacabile giudizio dell'organizzazione. Si fa obbligo agli iscritti di presentarsi entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata sul palco, pena l'esclusione dalla competizione.

Dopo l'esibizione i partecipanti sono pregati di mostrarsi per qualche secondo alla giuria e di scendere dal lato opposto rispetto a dove sono saliti.

12. **Tempi di esibizione**

Ogni partecipante avrà modo di salire sul palco e, potrà (a propria discrezione) scegliere se sfilare semplicemente, ballare, cantare, preparare brevi scenette ecc..

Qui di seguito vi elenchiamo le tempistiche massime di esibizione comprensive del tempo di ingresso e uscita dal palco, escluso il tempo di preparazione della scenografia (**30 sec max**) e di disallestimento della stessa (**30 sec max**):

- 1 persona = 2 minuti (singolo);
- da 2 a 3 persone = 3 minuti (coppia, trio)

- da 4 a 7 persone = 6 minuti (gruppo)
- da 8 persone in su = 7 minuti (gruppo)

Alla fine del tempo concesso si dovrà lasciare il palco indipendentemente dal fatto che si abbia o meno terminato la propria performance.

Interpretazioni/esibizioni che sforino i tempi stabiliti saranno interrotte, a discrezione dallo staff, per rispetto degli altri cosplayers e del regolamento.

E' considerato accettabile un margine di "errore" / tempo in più nelle esibizioni basato sul 5% del tempo a disposizione da regolamento: ciò significa, ad esempio, che un singolo potrà arrivare ad una esibizione di 3 min e 15 secondi senza incorrere in penalità da parte delle giuria, una coppia 4 min e 20 secondi, etc.

13. **La giuria**

La giuria sarà composta da esperti del settore e valuterà attentamente il livello dei partecipanti in gara secondo i seguenti criteri:

- la somiglianza e fattura del costume per quanto riguarda il Cosplay Contest
- la fattura e impatto del costume per quanto riguarda il Fantasy Contest
- la buona riuscita dell'esibizione o della sfilata
- la somiglianza con il personaggio interpretato per il Cosplay Contest
- la fantasia e l'attinenza al tema Fantasy per il Fantasy Contest
- il Make-Up utilizzato dove necessario
- la complessità e la fattura di eventuali accessori, parrucche o coreografie
- l'attinenza della musica in base all'esibizione del personaggio
- la complessità generale dell'esibizione
- l'attinenza dell'esibizione rispetto alla serie/film etc per quanto riguarda il Cosplay Contest

Per avere una valutazione più precisa si consiglia sempre di portare un'immagine relativa al personaggio interpretato. L'immagine non è obbligatoria, dovrà essere stampata prima (lo Staff non potrà farlo) e non verrà restituita al partecipante.

Per chi volesse, è sempre gradita una descrizione della storia e psicologia del personaggio per valutare l'attinenza delle scene interpretate, soprattutto nel caso di personaggi concorrenti al Fantasy Contest non legati a serie, film etc. (max 600 caratteri per personaggio e 400 caratteri per descrizione serie – spazi inclusi). La descrizione del personaggio deve essere consegnata contestualmente all'iscrizione in formato cartaceo.

Il giudizio della giuria sarà insindacabile e inappellabile.

14. **I PREMI**

Qualora ci siano SUFFICIENTI ISCRITTI in ognuna delle categorie sotto menzionate sia nella giornata di Sabato e di Domenica verranno assegnati i seguenti premi:

Per i partecipanti al Cosplay Contest:

- Miglior costume Maschile
- Miglior costume Femminile
- Miglior Gruppo
- Miglior Accessorio
- Miglior Interpretazione

Per i partecipanti al Fantasy Contest:

- Miglior costume Fantasy maschile
- Miglior costume Fantasy femminile
- Miglior gruppo Fantasy
- Miglior Accessorio
- Miglior Interpretazione

Inoltre sia il Sabato che la Domenica il partecipante che verrà ritenuto il "Migliore", sia esso partecipante come singolo o coppia o in gruppo, riceverà il "**Premio Unicorno**".

Lo Staff si riserva la possibilità di aggiungere eventuali premi-Sponsor alla competizione, se lo riterrà necessario; e di modificare i premi sopra indicati (fatta eccezione per il "Premio Unicorno") qualora il numero di partecipanti non sia sufficiente.

Un cosplayer o gruppo che si è aggiudicato uno dei premi sopra elencati, **AD ESCLUSIONE DEL PREMIO UNICORNO** o di altri eventuali premi aggiunti, non potrà concorrere per altri.

**Dichiarazione di liberatoria d'immagine e autorizzazione
alle riprese per l'evento: FESTA DELL'UNICORNO 2016**



Il/La sottoscritto/a: _____

Nato/a il ____ / ____ / _____, a _____, in provincia di (____),

Residente a _____, in provincia di (____),

Codice Fiscale Nr. _____

Dichiara ai sensi e per ogni effetto di Legge di autorizzare, senza riserva alcuna, l'organizzazione della gara alla registrazione audio-video della manifestazione in oggetto, alla quale il soggetto sopra indicato, con la sottoscrizione della presente, richiede di partecipare, e alla utilizzazione, integrale o parziale della detta registrazione.

Il/la sottoscritto/a, altresì, autorizza l'organizzazione dell'evento **Festa dell'Unicorno** a diffondere e a sfruttare la suddetta registrazione audio-video, anche a fini commerciali, sui territori di tutte le nazionalità del mondo, nessuno Stato escluso, espressamente non esprimendo riserva alcuna alla conservazione, diffusione, riproduzione e sfruttamento della stessa quanto ad alcun supporto, sia esso esistente allo stato attuale del panorama tecnologico (Home Video, DVD, Internet, trasmissioni radio e televisive, etc), sia il medesimo di futura concezione e realizzazione.

Relativamente all'oggetto della presente liberatoria, il/la sottoscritto/a dichiara espressamente di non avere nulla a che pretendere nei confronti dell'organizzazione, a qualsiasi titolo, ragione o causa, presente o futura e di esonerare, in ogni caso, la stessa da ogni e qualsiasi responsabilità, anche per illeciti eventualmente commessi da terzi a mezzo della summenzionata registrazione, con rinuncia ad ogni azione nei confronti di questa ultima e di ogni organizzatore dell'evento in oggetto. L'organizzazione dell'evento, infine, dichiara espressamente e con la sottoscrizione della presente il firmatario, espressamente, accetta, di non assumere alcuna responsabilità per eventuali danni a persone o cose che dovessero cagionarsi nel corso della summenzionata manifestazione o che dovessero, in dipendenza della stessa, manifestarsi successivamente al suo compiuto espletamento.

Letto e sottoscritto in data _____ In fede _____

INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Ai sensi dell'art. 13 del D.Lgs 196/2003, i dati personali che la riguardano saranno trattati esclusivamente per lo svolgimento della manifestazione in oggetto e non saranno comunicati a terzi.

DA COMPILARE SE MINORENNE

Il/La sottoscritto/a: (Nome e cognome del tutore) _____

Nato/a il ____ / ____ / _____, a _____, in provincia di (____),

Residente a _____, in provincia di (____),

Codice Fiscale Nr. _____ .

In qualità di tutore/tutrice legale del/la minore suddetto/a, autorizza quanto sopra esposto.

Letto, e confermato in data _____ In fede (firma) _____

INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Ai sensi dell'art. 13 del D.Lgs 196/2003, i dati personali che la riguardano saranno trattati esclusivamente per lo svolgimento della manifestazione in oggetto e non saranno comunicati a terzi.
